



***BOLETÍN
INFORMATIVO***

BOLETÍN INFORMATIVO

Bienvenida | Agenda | Localización | Alojamiento | Clima | Categorías | Equipos | Acreditación | Formato de Carrera | Cronometraje | Entrega de Mapas | Disciplinas y Distancias | Material Obligatorio | Cartografía | Logística | Seguridad y Responsabilidad Personal | Reglamento | Live Tracking | Final de Carrera y Premios | Medio Ambiente | Equipo RTC | Contacto

BIENVENIDA

Llega la segunda edición del Raid Tierra de Cameros, esta vez, dentro del marco de la serie europea de carreras de aventura.

La Rioja es mucho más que vino y esconde lugares sorprendentes para la práctica de la aventura. Seguimos trabajando en un trazado único, desafiante, dinámico y divertido, con gran variedad de actividades y de paisajes.

Queremos que disfrutéis de la aventura y de Cameros. Os haremos sufrir un poco en la ruta, pero nuestro staff estará siempre atento para atenderos en cada zona de transición.



Urtzi Iglesias Mota
Director de carrera

AGENDA

Lunes 2	Envío por email del Resumen del recorrido y plan logístico de carrera	
Viernes 6	Tarde	Acreditación de los equipos Preparación de material y bolsas de carrera Pesaje y entrega de bolsas a la organización
	Noche	Presentación Raid Tierra de Cameros y Briefing
Sábado 7	8:00	Inicio de carrera
	Noche	Llegada de los primeros equipos Categoría AVENTURA
Domingo 8	Mañana	Llegada de los primeros equipos Categoría ARWS EUROPE
	14:00	Cierre de META
	15:00	Comida final y entrega de premios

LOCALIZACIÓN

Centro de Competición

El Centro de Competición estará situado en la plaza de El Rasillo de Cameros, La Rioja. Éste será el lugar para el registro de los equipos, chequeo de material, fotografía oficial y presentación, el día 6 de septiembre; salida y meta de la carrera y el lugar de la comida y entrega de premios, el domingo 8.

La carrera

La carrera transcurrirá por Cameros. El lugar exacto no será desvelado hasta el comienzo de la carrera. Durante el recorrido, encontraréis una gran variedad de terrenos. Entre los atractivos naturales de la zona, destacan sus bosques de hayas y robles, sus ríos y arroyos de agua cristalina, sus praderas de montaña y sus lagunas glaciares. En cuanto a su fauna, es posible avistar numerosas especies animales como corzos, jabalíes, zorros, tejones, águilas, buitres y diversas especies de reptiles y anfibios.



Turismo – Comarca del Camero Nuevo y Municipio de El Rasillo

La Rioja tiene nombre de vino, pero no todo son tierras de viña. Hay una parte de esta Comunidad Autónoma que se sitúa en las laderas del Sistema Ibérico con cumbres que superan los dos mil metros de altitud.

En uno de sus valles recorrido por el río Iregua, está el Camero Nuevo, tierra de bosques, pastizales, cumbres y pequeños valles, donde se sitúan 13 pueblos con historia, tradiciones y leyendas.

Se trata de un territorio que cuenta con un patrimonio paisajístico importante, en el que los colores van cambiando a lo largo de las estaciones, desde el blanco invernal, al verde brillante de la primavera, y a los tonos rojizos y ocres del otoño. El río articula este espacio, desde su nacimiento en una zona que nos recuerda los entornos glaciares del Pirineo hasta llegar al cortado de las Peñas de Viguera e Islallana, donde se abre la puerta de la sierra al valle.

Os invitamos a conocer esta comarca con historia, a respirar su paisaje, disfrutar de su color, vivir con sus gentes y saborear sus productos, convencidos de que os sorprenderá y dejará huella.

Esta segunda edición tendrá como sede principal la localidad de El Rasillo de Cameros con la recepción de participantes, salida, meta y entrega de trofeos.

Sobre el embalse de González Lacasa se levanta este pueblo rodeado de pinares. Sorprende el contraste existente entre la construcción tradicional en el entorno de la Iglesia, con varios ejemplos de casa camerana de sillería con acceso con arco de medio punto y puertas de madera claveteada (algunas datadas del siglo XVIII) y restos de algunas manifestaciones de arquitectura popular, con paredes de adobe y entramados de madera de roble. Junto a este enclave histórico, se encuentra la urbanización, iniciada en los años 70, que aprovecha la ladera orientada al medio día y tiene una magnífica vista sobre el embalse.

Es el único caso en la comarca de una urbanización diseñada con exclusivo fin turístico, lo que ha contribuido a mantener la economía y a forjar el carácter abierto de sus habitantes. Y es que por algo se dice que El Rasillo es el pueblo de las mil fiestas. El lugar fue aldea de Ortigosa hasta el año 1817, que se independiza.

Contaba, en 2017, con 150 habitantes empadronados. Altitud: 1.101 m.



El Rasillo está dotado de servicios que permitirán a los participantes y acompañantes disfrutar del fin de semana con comodidad y poder volver en otras épocas del año para entrenar, visitar o recorrer junto a familiares y amigos.

+ INFO: <https://sierracameros.es/municipio/el-rasillo-de-cameros/>

ALOJAMIENTO

En la zona hay bastantes opciones de alojamiento. Os dejamos un listado de algunos de los establecimientos de la zona.

El pueblo no cuenta con infraestructura como para ofrecer suelo duro, pero sí hay lugar para campers y autocaravanas y es posible también hacer camping.

Estamos trabajando para poder ofrecer alojamiento en un albergue del pueblo. En los próximos días, os informaremos sobre la disponibilidad y la forma de realizar las reservas.

Opciones de alojamiento y restauración en la zona

Casa Rural El Olmo

941 46 22 84

607 51 63 85

info@casaelolmo.com

Carretera de Nieva, s/n

www.casaelolmo.com

Apartamento El Olmo

941 46 22 84

info@casaelolmo.com

Carretera de Nieva, 233

www.casaelolmo.com

Casa Rural Entrebosques

616 41 27 69

608 57 73 12

info@casaentrebosques.com

Urbanización, Parcela 14

www.casaentrebosques.com

La Vereda del Pastor

941 46 22 84

607 51 63 85

info@casaelolmo.com

C/ Julio Castroviejo, 9 A

www.casaelolmo.com

Apartamentos Luar

646 21 68 55

juanjunen80@hotmail.com

C/ Somera, 11

Casa Rural Los Pinos

941 46 22 41

610 45 83 55

info@casalospinos.com

Carretera de Nieva, 214

www.casalospinos.com



Casa Rural Mabe

941 46 21 19

678 28 72 36

info@casamabe.com

C/ La Mata, 17

www.casamabe.com

Casa Rural Bosque Azul

941 46 20 46

699 47 97 17

casarural@bosqueazul.com

Carretera de Nieva, 13

www.bosqueazul.com

Casa Rural Cañada El Vallejo I y II

941 46 21 82

662 33 92 69

elvallejo@elrasillo.com

Travesía Julio Castroviejo, 3

www.elrasillo.com

Club Náutico

941 462 037

gerencia@nauticorestaurante.es

Carretera Los Molinos (Embalse González

Lacasa)

www.nauticorestaurante.es

Restaurante Los Cameros

941 46 21 21

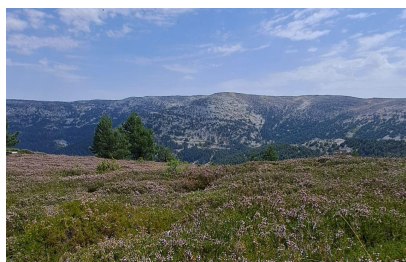
Cerrauco 2

CLIMA

En El Rasillo, los veranos son cortos, calurosos, secos y mayormente despejados y los inviernos son largos, muy fríos, nevados y parcialmente nublados. Durante el transcurso del año, la temperatura generalmente varía de -3 °C a 26 °C y rara vez baja a menos de -7 °C o sube a más de 31 °C.

La temporada templada dura 2,8 meses, del 16 de junio al 9 de septiembre, y la temperatura máxima promedio diaria es de 21 °C. El mes más cálido del año en El Rasillo es julio, con una temperatura máxima promedio de 25 °C y mínima de 11 °C.

La temporada más seca dura 3,4 meses, del 18 de junio al 30 de septiembre. El mes con menos días mojados en El Rasillo es agosto, con un promedio de 3,2 días con por lo menos 1 milímetro de precipitación.



CATEGORÍAS

ARWS EUROPE

Equipos mixtos formados por cuatro atletas, es decir, por lo menos deberá haber un chico y una chica en cada equipo.

Sin asistencia propia, ya que será la organización la que se encargue de transportar el material de los equipos de transición en transición.

Los equipos participantes tendrán la posibilidad de realizar el recorrido de RTC2024 completo y optarán a los premios oficiales.

Si, durante la carrera, un equipo no consigue pasar alguno de los cortes, pasará a Carrera Corta.

Todos los equipos mixtos de 4 puntuarán para el ranking de la ARWS.

AVENTURA

Subcategorías: **Masculina - Mixta - Femenina**

Equipos formados por 2 atletas.

Sin asistencia propia, ya que será la organización la que se encargue de transportar el material de los equipos de transición en transición.

Recorrido para realizar entre 10 y 15 horas.

Categoría fuera del ranking de la ARWS, pero con premios para los 3 primeros equipos de cada subcategoría.

EQUIPOS

ARWS EUROPE (13)

- 1-SEO Aviva
- 2-NOVATILLOS VERD3 - PITAYA
COHU
- 3-EUSKALRAID
- 4-We The North
- 5-Sense Cordura
- 6-Thunder Racers
- 7-RAIDERMANIA ELX
- 8-Team Keltoi
- 9-Os Castrex@s Cousas Team
- 10-Capra alpina
- 11-Peña Guara - Pyrene Raid
- 12-Suzielez
- 13-Udaberri AR

AVENTURA (14)

- 21-La Llacuna Raid Team
- 22-Zenit adventure
- 23-Pintxos
- 24-Imperdibles perdidos
- 25-Peña Guara Adventure Team
- 26-TXIMISTAK
- 27-Centre Excursionista Alcoi
- 28-Ipar neskak
- 29-Malvariche1 y paquete
- 30-MALVARICHE 2 CIERRA BARES
- 31-Malvariche3
- 32-Do you speak English? CEA
- 33-Peña Guara Fieguicas
- 34-OP Betanzos-Raid Team

ACREDITACIÓN

El proceso de registro y acreditación durará cerca de 30 minutos por equipo.



Los equipos:

1. Recibirán los chalecos de carrera y una tarjeta con la secuencia del proceso de acreditación, que tendrán que ir completando a medida que avanza el proceso.
2. Firmarán exenciones y formularios.
3. Recibirán material necesario para la carrera (dorsales, etiquetas, pegatinas...).
4. Tendrán que sacarse la fotografía individual y de equipo (con los chalecos de carrera).
5. Tendrán que realizar la verificación del material obligatorio en carrera (se especificará más adelante el material a mostrar).



FORMATO DE CARRERA

Todos los puntos de control (CPs) y todas las zonas de transición de la carrera (Ts) son obligatorios. No es posible cambiar de actividad o marcar controles de otras secciones sin haber pasado por la T correspondiente.

Habrà varias horas de corte a lo largo del recorrido (definidas en el Libro de Ruta).

Para realizar el recorrido completo, tendrán que ser visitadas todas las Ts y CPs en el plazo establecido.

Los equipos que se salten algún CP, bien por decisión propia o bien porque no consigan superar un corte, seguirán en carrera, aunque clasificarán siempre por detrás de los equipos que hayan conseguido llegar más lejos en carrera sin cortes o sin saltarse algún CP y que hayan alcanzado la línea de meta. A efectos clasificatorios, entre esos equipos, se tendrá en cuenta el número del CP o de la T al que los equipos hayan llegado de forma ininterrumpida. Por lo tanto, saltarse un CP, no significa quedarse fuera de carrera, pero sí quedar por detrás de los equipos que hayan llegado más lejos haciendo el recorrido establecido y además hayan cruzado la línea de meta.

Los equipos que no consigan llegar a la meta en el horario establecido, pararán la carrera en el lugar en el que se encuentren. Tendrán que volver por sus propios medios o con la ayuda de la organización si es necesario. Su posición respecto al resto de equipos que tampoco hayan alcanzado la meta se decidirá por el número de CPs alcanzados o visionando el track si fuese necesario y quedarán por delante de los equipos que hayan interrumpido la secuencia de CPs o Ts antes que dicho equipo.

Para que un equipo entre en el ranking RTC 2024, debe haber cruzado la línea de meta o seguir en carrera a la hora del cierre de carrera, sin importar si visitó todos los CPs o no. Si un equipo decide por cuenta propia desistir antes de la hora de cierre de carrera, se considerará que no terminó la carrera.

Por lo tanto, a la hora de confeccionar el ranking y determinar las posiciones de los equipos en el mismo, se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

- Primero, haber cruzado la línea de meta. Es decir, todos los que crucen la línea de meta estarán por encima de los que no la crucen.
- Segundo, el número de controles visitados de forma continua desde la salida.
- Tercero, el número de controles visitados de forma continua desde un mismo CP no visitado.
- Cuarto, el tiempo de carrera. A mismo número de checkpoints conseguidos de forma continua, se tendrá en cuenta el tiempo necesitado para alcanzar la línea de meta.
- Quinto, seguir en carrera a la hora del cierre de meta. Los equipos que no hayan conseguido llegar a la meta pero que continúen en carrera a la hora de corte de la carrera también entrarán en el ranking.

CRONOMETRAJE

Todos los CPs y las transiciones de la carrera serán validados mediante el sistema de cronometraje Sportident. Los CPs deberán visitarse siempre en orden ascendente y todos los miembros del equipo deberán marcar el paso con el chip.

El chip será precintado a la muñeca de cada corredor/a antes de tomar la salida.

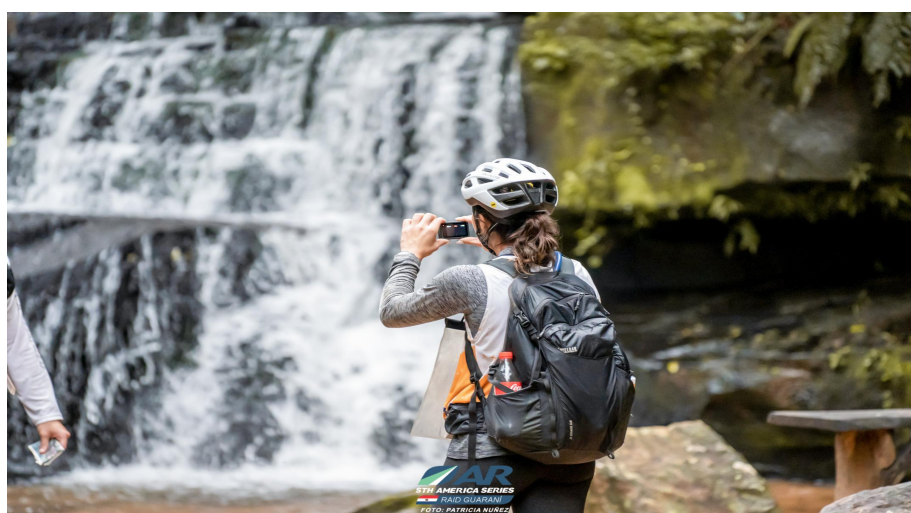
La organización proporcionará chips a los participantes que no dispongan del suyo propio.

ENTREGA DE MAPAS

Los mapas de la primera etapa y el libro de ruta de la carrera se entregarán instantes antes del inicio de la carrera y no podrán ser abiertos y estudiados hasta que se de la salida.

En la T1, al finalizar la Etapa 1, se entregarán el resto de mapas de la carrera.

A los equipos que hayan reservado un doble juego de mapas y libro de ruta se les entregarán 2 copias en cada una de las entregas.

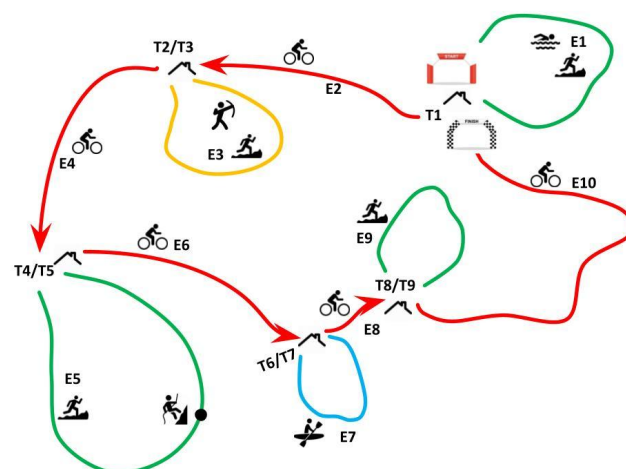


DISCIPLINAS Y DISTANCIAS

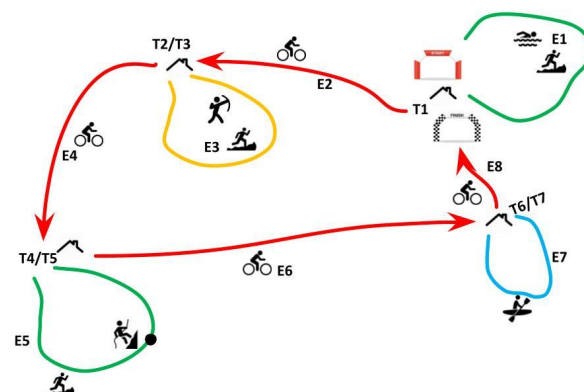
Orientación		La orientación puede considerarse la disciplina principal de la carrera, ya que, en todas las secciones, los equipos tendrán que avanzar con la única ayuda del mapa y la brújula. Tener por lo menos un buen navegador en el equipo puede resultar clave a la hora de conseguir un buen resultado final. También habrá alguna sección especial de orientación a pie.
Mountain Bike		Una amplia y diversa red de caminos, con desniveles importantes pero con paisajes únicos. Habrá zonas técnicas y algunas otras muy rodadoras.
Trekking		Habrá una gran variedad de terrenos en las etapas de trekking. Bosques, montañas, senderos, monte a través...
Kayak		Habrá una pequeña sección de kayak.
Barranquismo		Tendréis un tramo de agua, en el que habrá que progresar por un arroyo y descender con cuerda por una cascada. Neopreno, no necesario.
Natación		Habrá una sección de natación a realizar por todos los integrantes del equipo. Estará permitido el uso de cualquier tipo de sistema de flotación, así como de manoplas o aletas.
Tiro con Arco y otras pruebas		Habrá una sección con pruebas de habilidad y tiro con arco combinadas con orientación específica de mayor o menor distancia dependiendo del nivel de acierto en las pruebas.

Distancias aproximadas y Croquis de carrera

ARWS EUROPE		
Disciplina	Etapas	Distancia
Trekking	2	38k
MTB	5	70k
Kayak	1	8k
P. Especiales	1	4k
Swim&Run	1	600m/5k
Barranquismo	(1)	1k
Total	10	125k



AVENTURA		
Disciplina	Etapas	Distancia
Trekking	1	14k
MTB	4	45k
Kayak	1	4k
P. Especiales	1	2k
Swim&Run	1	600m/5k
Barranquismo	(1)	1k
Total	8	70k



MATERIAL OBLIGATORIO

A continuación, os mostramos el listado de material obligatorio para RTC 2024. Tened en cuenta que no es una lista de los únicos artículos que se deben llevar. Contiene el material obligatorio que cada competidor y equipo deben llevar consigo, durante toda la carrera o en momentos específicos, bien para cumplir con unos requisitos mínimos de seguridad, para evitar y/o tratar algunas posibles lesiones o para realizar acciones de supervivencia a corto plazo.

Además del material obligatorio, hay artículos recomendados como los siguientes:

- Mochilas y contenedores para llevar agua.
- Suficiente alimento y sustento para llegar al próximo punto de suministro, incluyendo cantidades en caso de emergencia.
- Ropa y calzado personal apropiado para cualquier condición (incluyendo accesorios como gorros y guantes, protección para los ojos, reloj/altímetro, y ropa para actividades acuáticas).
- Kit de reparación para bicicletas (incluyendo una bomba de aire, cámaras, herramientas y repuestos).
- Bolsas secas/drybags para mantener secos los artículos personales y del equipo.
- Mecanismos o químicos para purificar el agua para evitar enfermedades.
- Medicamentos y analgésicos permitidos, medicinas terapéuticas, certificados de seguro médico, identificación sobre alergias o enfermedades y/o protector solar.
- Dinero en efectivo/tarjeta de crédito, carnet de identidad/pasaporte, certificados de inmigración/visado.
- Artículos recomendados adicionales y de repuesto en las cajas de abastecimiento.

Cada competidor y su equipo son responsables conjuntamente por llevar su equipo, ropa, sustento adecuado y apropiado de acuerdo al clima, las condiciones y las actividades del evento.

Esta lista puede sufrir algunos cambios antes de la carrera.

RTC o los jueces de la ARWS pueden realizar chequeos de material obligatorio durante la carrera y la falta de algún elemento puede resultar en penalidad o incluso en su descalificación, de acuerdo al reglamento de la carrera. Si un artículo es usado/consumido/perdido durante una sección de la carrera, tiene que ser reemplazado en la próxima zona de transición.

 EN TODO MOMENTO – TODAS LAS DISCIPLINAS – RTC 2024				
Sí/No	Nombre	Imagen	Cantidad	Descripción
✓	Chaleco oficial de carrera		1 x por competidor (no compartir)	El chaleco oficial de carrera debe ser usado por cada competidor en todo momento como la prenda más externa. Los chalecos de carrera serán proporcionados por RTC.
✓	Silbato		1 x por competidor (no compartir)	Cada competidor debe llevar consigo en todo momento un silbato sin bola interior de corcho que funcione en condiciones húmedas. Debe ser fácilmente accesible en todo momento para avisar en caso de emergencia.
✓	Linterna (Frontal)		1 x por competidor	Fuente de luz (frontal), resistente al agua, con las baterías necesarias para cada sección de carrera. Se pueden usar diferentes fuentes de luz en diferentes disciplinas, frontales, luces de bici...
✓	Chaqueta impermeable		1 x por competidor	La capa externa o chaqueta debe ser impermeable, resistente al viento, y respirable (de acuerdo a las especificaciones del fabricante). La chaqueta debe tener una capucha, costuras cerradas y ser adecuada para las condiciones extremas posibles de una carrera de aventura.
✗	Pantalón impermeable		1 x por competidor	La capa exterior debe ser impermeable y resistente al viento según las especificaciones de fábrica. Los pantalones deben ser para potenciales condiciones extremas en la carrera.
✗	Capa media, parte superior		1 x por competidor	La capa intermedia es utilizada entre la capa interna y la capa impermeable para dar mayor calor en climas fríos. Debe ser de mangas largas, de material sintético o lana. De peso superior a la capa interna, de secado rápido y expulsión de sudor. Debe pesar al menos 175 gramos o más. Puede ser llevada o puesta.
✓	Capa interna, parte superior		1 x por competidor	De manga larga, ajustada al cuerpo, fabricada de material sintético o de lana, ligera, que absorba humedad. Puede ser llevada o puesta.
✓	Capa interna, piernas		1 x por competidor	Pantalón largo, ajustado al cuerpo, de material sintético o de lana, ligero, que absorba humedad. Puede ser llevado o puesto.
✓	Capa interna, cabeza		1 x por competidor	Gorro o buff, ajustado a la cabeza, de material sintético o de lana, ligero, que absorba humedad. Puede ser llevado o puesto.

✓	Manta térmica		1 x por competidor	Sábana o material cubierto con un agente reflectante metálico. Se utiliza en emergencias para reflejar el calor. Se puede usar para contrarrestar la hipotermia o para generar sombra (Nota: las mantas pueden deteriorarse con el tiempo).
✓	Bolsa de dormir / Bivy		1 x por competidor	Bolsa de dormir completa o saco bivy reflectivo y transpirable (no manta de supervivencia). Peso total, mayor a 150 gramos.
✓	Brújula magnética		2 x por equipo	Brújula de calidad para orientación. Las brújulas deben tener una aguja magnética ajustada para la zona magnética de la carrera (por ejemplo, zona 1, 2, 3, 4, 5 o brújula de múltiples zonas). Una brújula de reloj no cumple con este requisito.
✓	Libro de ruta y mapas		1 x por equipo	Mapas y libro de ruta proporcionados por RTC, de acuerdo a la etapa de la carrera.
✗	Encendedor		1 x por equipo	Se permiten como mecanismo para prender fuego: fósforos impermeables, encendedor de gas, encendedor de chispa de fricción.
✓	Cuchillo		1 x por equipo	Cuchilla mínima de 50 mm de largo, suficientemente afilada para cortar cuerda o cinta tubular en caso de una emergencia. Debe ser plegable por seguridad.
✓	Botiquín		1 x por equipo	El contenido específico del botiquín se describe abajo. Se debe llevar en una bolsa impermeable
✗	Luz estroboscópica		1 x por equipo	Debe ser de luz destellante blanca, sumergible al menos 1m y con visibilidad de 360°, visible hasta 1nm (1.9 km) y cargada con pilas. Ritmo normal de destello de 60/minuto. Se puede usar en caso de emergencia en tierra o en agua, para avisar a otros de su ubicación. No se permiten linternas frontales o de bicicleta.
✗	Refugio de emergencia (Carpa o Bothy Bag)		1 x por equipo	Tienda o Bothy bag
✓	Teléfono / Comunicaciones de emergencia		1 x por equipo	Teléfono celular, con batería completamente cargada y con el código pin escrito en la parte externa. Sólo para llamadas de emergencia. El teléfono será precintado por la organización y cada equipo deberá asegurarse de mantenerlo seco durante la carrera.

✓	Tracker GPS		1 x por equipo	Aparato específico provisto por NonStop Aventura; se debe llevar y usar de acuerdo al reglamento.
✗	Cámara digital		1 x por equipo	Cámara de fotos, con pantalla, impermeable, contra golpes, con pila cargada. Para tomar fotografías en los PCs.

		EN TODO MOMENTO - MOUNTAIN BIKE – RTC 2024		
Sí/No	Nombre	Imagen	Cantidad	Descripción
✓	Mountain Bike		1 x por competidor	Una bicicleta de montaña apropiada para una carrera de aventura; no se permiten bicicletas de carretera o ciclocross.
✓	Casco		1 x por competidor	Casco de bicicleta con una certificación de seguridad apropiada (por ejemplo, CE, UIAA, o equivalente nacional).
✓	Luz delantera		1 x por competidor	Luz blanca frontal. Puede estar montada en el casco o en el manillar.
✓	Luz trasera		1 x por competidor	Luz roja trasera. Debe estar montada en la bicicleta. Se recomienda que un integrante lleve una luz trasera adicional.
✓	Chaleco reflectante		1 x por competidor	Chaleco reflectante, puesto de noche.

		EN TODO MOMENTO - KAYAK – RTC 2024		
Sí/No	Nombre	Imagen	Cantidad	Descripción
✓	Chaleco salvavidas		1 x por competidor	Un chaleco del tamaño del competidor que cumpla con todos los estándares del país de la carrera. Se debe llevar puesto en todo momento en las secciones de agua. No se permite ningún tipo de chaleco inflable.
✓	Silbato		1 x por competidor	Debe estar conectado al chaleco.
✓	Palas		1 x por competidor	Proporcionado por RTC para los que no tengan.
✗	Casco		1 x por competidor	Se acepta el casco de bici. Hay que llevarlo en todas las etapas de kayak.
✓	Kayak		2 x por equipo	Provisto por RTC. Serán kayaks sit on top.

	Cuerda de Rescate		1 x por bote	Un aparato de rescate con una cuerda metida en una funda ligera para que pueda salir cuando se tira a otra persona.
	Iluminación (Glow Stick/ luz química)		1 x por competidor 1 x por bote	Una luz química (100mm) conectada al chaleco salvavidas en un lugar altamente visible durante en todo momento (por ejemplo, en el hombro). Una luz química conectada al kayak (el equipo debe llevar una brida o alambre para conectarla). Se debe iluminar siempre en la noche.

		EN TODO MOMENTO – SWIM&RUN – RTC 2024		
Sí/No	Nombre	Imagen	Cantidad	Descripción
	Chaleco salvavidas		1 x por competidor	Un chaleco del tamaño del competidor que cumpla con todos los estándares del país de la carrera. Se debe llevar puesto en todo momento en el agua. No se permite ningún tipo de chaleco inflable.
	Silbato		1 x por competidor	Debe estar conectado al chaleco.

		EN TODO MOMENTO – SECCIONES DE CUERDAS – RTC 2024		
Sí/No	Nombre	Imagen	Cantidad	Descripción
	Arnés de escalada		1 x competidor	Debe ser de la medida del participante.
	Casco		1 x competidor	Puede ser el mismo casco de las secciones de bicicleta de montaña.
	Eslinga/Cinta cosida approx. 60cm		2 x competidor	Una eslinga cosida es una cinta que tiene los extremos cosidos para formar un lazo continuo, generalmente de 60cm de diámetro. Las 2 eslingas se enganchan en el bucle de aseguramiento del arnés (o punto de fijación central). La resistencia mínima a la rotura de la eslinga cosida debe ser de 22kN. NO se aceptan eslingas anudadas.
	Mosquetón con seguro		3 x competidor	Los mosquetones con seguro se utilizan en cada uno de los siguientes puntos: 1) Eslinga #1 2) Eslinga #2 3) Dispositivo de Rápel o descendedor

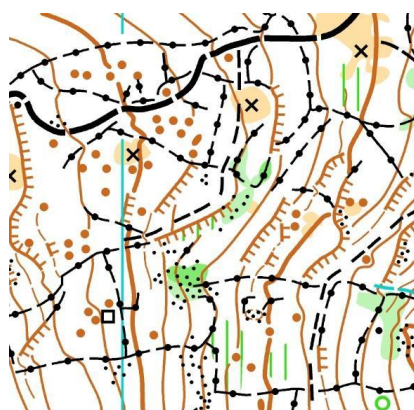
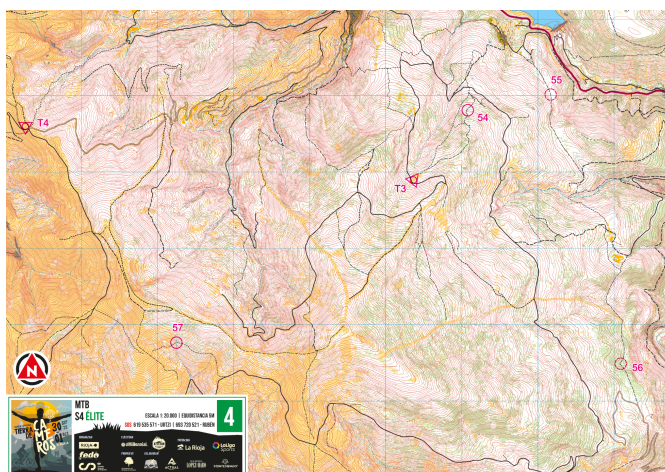
✓	Descendedor		1 x competidor	Dispositivo de rápel, 8 o ATC
---	-------------	---	----------------	-------------------------------

 BOTIQUÍN – EN TODO MOMENTO – TODAS LAS DISCIPLINAS – RTC 2024				
Sí/No	Nombre	Imagen	Cantidad	Descripción
✓	Venda (Elástica)		2m largo x 7.5cm ancho	El largo mínimo (sin estirar) debe ser de 2 metros por 7.5 centímetros. Se permiten múltiples vendas. Se usa para aplicar presión sobre una lesión.
✓	Vendaje de heridas (Estéril)		2 x	Cada uno debe tener, como mínimo, las dimensiones 7.5 x 7.5 centímetros. Se aplica a una lesión para evitar más daños y para ayudar a curarla. Puede ser autoadhesivo o usado en conjunto con una venda. Se recomienda una cobertura de gasa antiadherente.
✓	Cinta quirúrgica (Adhesiva)		1 x	Un rollo de cinta quirúrgica. Se puede usar para asegurar una venda o gasa o para improvisar una férula.
✓	Antihistamínicos		4 x dosis adulto	Las pastillas antihistamínicas inhiben la acción de histaminas y se puede tomar en caso de una reacción alérgica.
Artículos recomendados - Se recomienda los siguientes artículos adicionales para el botiquín (siempre y cuando no contravengan las reglas anti doping): analgésicos, anti-inflamatorios, suero oral, anti diarreicos, soluciones/cremas desinfectantes y antisépticas, tratamiento para ampollas, escudo facial para reanimación cardiopulmonar, guantes.				

 ELEMENTOS PROHIBIDOS PARA RTC 2024	
Nombre	Descripción
Dispositivos GPS	Incluye dispositivos que muestran su posición, muestran mapas, la distancia recorrida, etc. (excluye rastreadores GPS proporcionados por NonStop Aventura y relojes Garmin en modo Adventure Race)
Teléfonos móviles, radios, otros dispositivos de comunicación o con acceso a internet	Excluido el teléfono de emergencia obligatorio.
Otros mapas que no sean los proporcionados por EG	Específicamente, desde el comienzo de la carrera hasta cruzar la línea de meta.

CARTOGRAFÍA

En Raid Tierra de Cameros, le damos mucha importancia a la cartografía, intentando que los mapas sean lo más fieles posible a la realidad actual. Se está realizando un exhaustivo trabajo de campo durante estos meses previos a la carrera.



En RTC2024 se utilizarán mapas basados en la cartografía de Mapant revisados y actualizados por nuestro equipo de trabajo. La simbología utilizada en estos mapas sigue la normativa ISMTBOM de la IOF.

Los mapas traerán ya impresa la ubicación de los CPs, mediante un círculo magenta. El lugar exacto del checkpoint lo definirá el centro mismo del círculo. También estarán reflejados pasos obligatorios y zonas o rutas prohibidas.

El libro de ruta refleja todo lo necesario para seguir la ruta de forma correcta. En él, vendrá información sobre obligaciones y prohibiciones en carrera, que habrá que cumplir de forma indiscutible. Contará, también, con información adicional, que podrá ser de gran ayuda a la hora de progresar. Al igual que los mapas, el libro de ruta será impermeable.

Todos los equipos recibirán un juego de mapas y un libro de ruta. Los equipos que quieran disponer de más copias, pueden indicarlo en el formulario de inscripción o escribirnos un email a **nonstopaventura@gmail.com**. El pago deberá realizarse previo a la carrera por transferencia bancaria antes del 4 de septiembre.

LOGÍSTICA

Bolsas de carrera 	Antes de la carrera, tendréis que entregar a la organización 2 bolsas (A y B) (no proporcionada por la organización), que veréis, por separado, en diferentes transiciones. Cada bolsa no podrá superar los 20kgs. Se proporcionará una etiqueta A y otra B con el número del equipo para identificarlas. ¡Bolsas, NO cajas!
Bolsa de kayak 	Una bolsa W (no proporcionada por la organización) para meter todo el material que se os pide para las secciones de agua: natación y kayak. Las palas podrán ir fuera de la bolsa, atadas entre sí e identificadas con el número de equipo. La bolsa no podrá superar los 20kgs sin palas y los 25kgs con palas. Se proporcionarán pegatinas y etiquetas con identificación del equipo para bolsa y palas.

SEGURIDAD Y RESPONSABILIDAD PERSONAL

Responsabilidad personal

Entiendo y reconozco que participar en este evento es una actividad peligrosa. Soy consciente y entiendo las actividades en las que participaré. Soy consciente de los peligros involucrados y reconozco que siempre existe el riesgo de lesiones (incluidas lesiones permanentes, lesiones mentales, parálisis y muerte). A mi juicio, tengo suficiente competencia, conocimiento, sentido común, experiencia, habilidades de supervivencia y material para participar en todas las actividades del evento de una manera segura para mí y para los demás.

Entiendo y acepto que, en primera instancia, soy responsable de proporcionar primeros auxilios para mí y para quienes me rodean. Sé y acepto que el rescate por parte de los organizadores, o los servicios de emergencia, puede que no sea posible de inmediato (por ejemplo, noche, lluvia, falla del equipo, otro rescate, etc.).

Si llego a un punto en el recorrido en el que creo que el nivel de riesgo inherente es inaceptable para mí, y no estoy seguro de completarlo de manera segura, es mi responsabilidad tomar medidas. Debo elegir

una ruta alternativa, evitar el peligro o incluso retirarme de esa etapa o de la carrera. Acepto esta responsabilidad propia.

Ante una emergencia

Compañeros de equipo: Recuerda que tu primer punto de asistencia son tus compañeros de equipo.

Otros equipos: Puede haber otros equipos cercanos que puedan ayudar. Los equipos que ayuden a otros equipos en una emergencia recibirán un crédito de tiempo.

Oficiales de carrera: Si necesitas ayuda de un oficial de carrera, dirígete a la Transición más cercana.

Asistencia sanitaria

La organización dispondrá de un dispositivo de seguridad que coordinará las asistencias sanitarias o rescates. Habrá un equipo sanitario que irá desplazándose de lugar según el desarrollo de la carrera.

Comunicaciones de emergencia

Todos los equipos llevarán un teléfono como herramienta de emergencia. La comunicación con la organización a través de llamada telefónica se entenderá como una comunicación de emergencia y supondrá la salida de la carrera para el equipo.

Los equipos también dispondrán de un Tracker GPS, que marca la posición de los equipos para conocer su ubicación en todo momento,

En caso de necesitar asistencia, llamad al número facilitado por la organización impreso en los mapas y libro de ruta para que la organización pueda gestionar la ayuda lo antes posible.

En caso de incidente grave, en el que esté en peligro la vida, o se produzca un desastre natural como aludes, incendios o corrimientos de tierra, llamad directamente al número de coordinación de emergencias 112, antes que a la organización.

Problemas médicos comunes

- Deshidratación / Agotamiento por calor
- Hipotermia (disminución de la temperatura corporal central - atletas más vulnerables cuando están cansados y deshidratados)
- Infecciones sistémicas
- Quemaduras solares (especialmente en las piernas en kayaks expuestos)
- Es capital que compartas cualquier información médica personal importante (peligros específicos) con los miembros de tu equipo.

En carretera

No habrá carreteras cerradas para el evento.

Se deberán seguir las normas de tráfico de España.

El recorrido de la carrera está diseñado para evitar el uso de carreteras principales y con mucho tráfico. Muchas de ellas, de hecho, están marcadas como prohibidas en los mapas o el libro de ruta.

Seguridad en el agua

Recuerda que la primera ayuda son tus compañeros de equipo que están en el otro kayak: ¡Estad juntos cuando estéis paleando!

En caso de emergencia, atrae la atención agitando la pala verticalmente. Precaución si usas el teléfono móvil en el agua.

Seguro y Responsabilidad civil

La organización cuenta con una póliza de seguro de responsabilidad civil para cubrir el evento y todos los corredores estarán también asegurados teniendo en cuenta los datos facilitados a la organización.

La organización se hará responsable de aquel accidente que se registre dentro del recorrido de las distintas modalidades, pero declina toda responsabilidad legal en caso de accidente o incidente por negligencia o incumplimiento de las normas por parte del participante o que ocurra fuera del recorrido marcado.

Retirada de la carrera

Si un equipo decide retirarse de la carrera (sin sufrir una situación de emergencia y sin tener la necesidad de ser evacuado), deberá dirigirse a la T más cercana, informar a los Oficiales de la Carrera y devolver los trackers y otros elementos de la organización.

Si uno o dos miembros del equipo se retiran, el resto del equipo deberá obtener el permiso del Director de Carrera para continuar en carrera (Sin clasificar). No se permitirá la continuación de un miembro en solitario, a no ser que se reenganche a otro equipo que se encuentre en situación similar de no clasificar. De todos modos, la decisión final se tomará teniendo en cuenta las circunstancias de carrera en dicho momento.

Si un miembro del equipo se retira y necesita atención o apoyo continuo, NO se le permitirá a su equipo continuar.

Si un equipo se retira por voluntad propia y sin encontrarse en una situación de emergencia, tendrá que ser autosuficiente para llegar a la T más cercana. Después, la organización intentará ayudar, en la medida de lo posible, para que el equipo pueda llegar a la zona de meta de la carrera, pero en ningún caso será una prioridad, ya que los esfuerzos de la organización se centrarán en el buen desarrollo de la carrera. El material de carrera (cajas y bolsas) se devolverán, únicamente, en el Centro de Competición y no antes de que lleguen los primeros equipos.

REGLAMENTO

Raid Tierra de Cameros 2024 se rige por la **normativa ARWS**.

Las penalizaciones en tiempo para los equipos que puedan finalizar la carrera dentro de los 3 primeros serán aplicadas en la última zona de transición. Se aplicarán, una vez los equipos hayan finalizado dicha transición y entregadas sus bolsas o cajas. Estas penalizaciones se ejecutarán en un espacio que la organización habilitará para tal fin. Los equipos permanecerán allí por la duración de su penalización de tiempo y una vez cumplido el tiempo, continuarán corriendo hasta el final. Las penalizaciones de tiempo para los equipos que terminen fuera de los premios se agregarán al tiempo final de carrera.

Jueces de carrera

La carrera contará con 1 juez oficial de la ARWS: Jon Ander Arambalza

Derechos de imagen

Todos los participantes autorizan a la organización de la carrera y a sus colaboradores y patrocinadores a utilizar y publicar libremente y de manera ilimitada toda fotografía o vídeo obtenido en el contexto del evento.



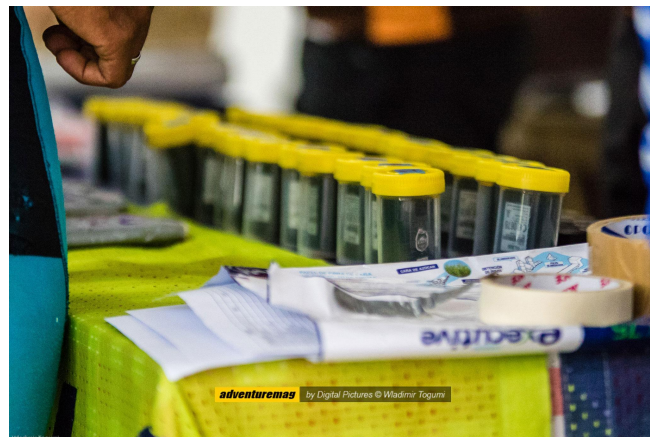
LIVE TRACKING

El sistema de seguimiento en vivo se llevará a cabo a través de **NonStop Tracking**.

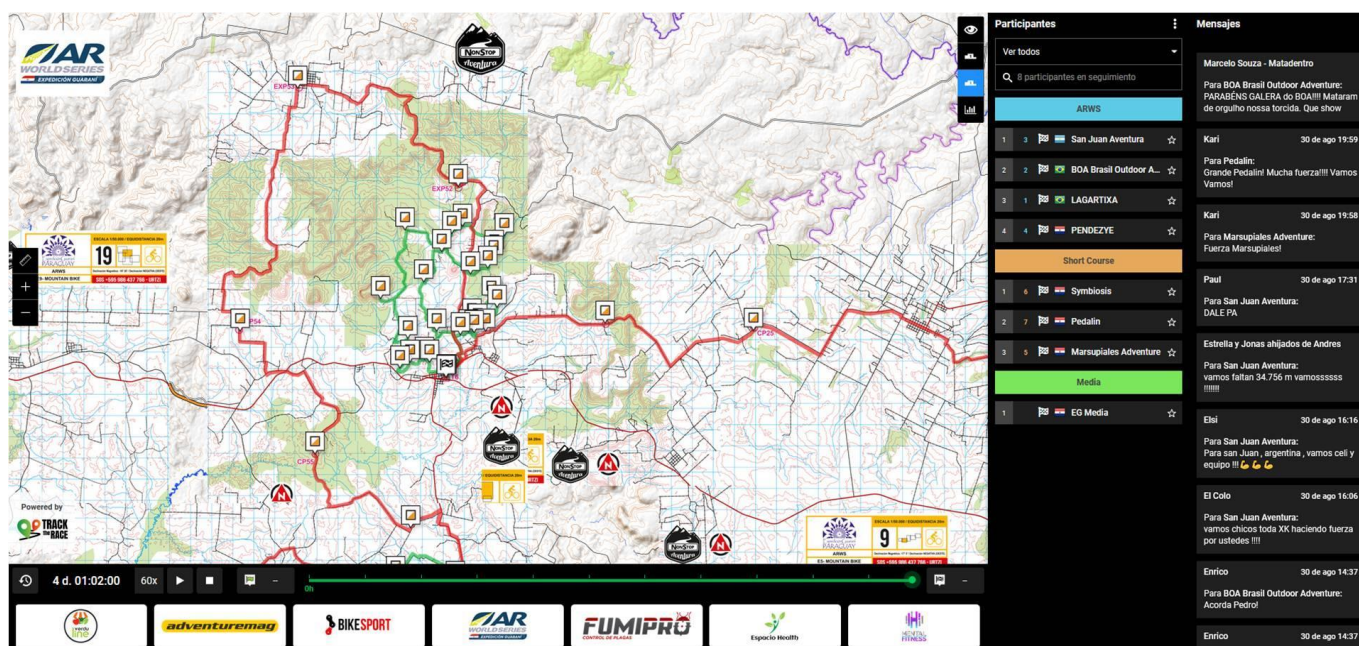
NonStop Tracking es el sistema integral de geolocalización que informa en tiempo real de la posición y el avance de los equipos en carrera. Para ello, sólo es necesario disponer de un dispositivo con conexión a internet.

Con esta aplicación, los seguidores y familiares podrán saber la situación de los equipos en todo momento, ver el ranking en tiempo real, ver el track de los equipos, visualizar las diferentes elecciones de ruta de cada equipo, hacer comparaciones entre equipos favoritos, visualizar los mapas específicos de carrera (los que usan los corredores)...

Pero no sólo eso, gracias al live tracking, desde la organización podremos controlar a los equipos, tanto por seguridad como para ver que cumplen el reglamento.



-Live Tracking-



FINAL Y PREMIOS

Ceremonia de entrega de premios

El domingo, sobre las 15:00, tras el cierre de meta de ambas categorías, celebraremos una comida entre todos los corredores y el staff de la carrera. Al finalizar la misma, daremos paso a la entrega de premios.

Se premiará a los 3 primeros equipos clasificados en cada una de las categorías y subcategorías.

Premios Categoría ARWS Europe

1er CLASIFICADO – CAMPEÓN DE RTC 2024

- Inscripción gratuita para el AREC 2024 (pagada por AREC 2024) en Países Bajos
- Trofeo para el equipo
- Obsequio para cada uno de los corredores

2º CLASIFICADO

- Trofeo para el equipo
- Obsequio para cada uno de los corredores

3er CLASIFICADO

- Trofeo para el equipo
- Obsequio para cada uno de los corredores



Premios para cada una de las 3 subcategorías de la Categoría AVENTURA

1er CLASIFICADO

- Trofeo para el equipo
- Obsequio para cada uno de los corredores

2º CLASIFICADO

- Trofeo para el equipo
- Obsequio para cada uno de los corredores

3er CLASIFICADO

- Trofeo para el equipo
- Obsequio para cada uno de los corredores

**Los premios son sólo para los equipos que clasifiquen oficialmente en RTC 2024 y, por lo tanto, cumplan las normas de participación para dicho evento.*

Todos los corredores que finalicen la carrera, recibirán una medalla de Finisher como reconocimiento por haber superado el desafío.

MEDIO AMBIENTE

La carrera se desarrolla en un entorno natural de gran belleza y diversidad faunística y paisajística. La organización tiene como máxima, la protección y el respeto del entorno en el que se desarrolla la prueba deportiva, por ello:

- Las zonas de transición dispondrán de cubos de basura para tirar los desperdicios que se puedan generar durante cada etapa.
- No se empleará iluminación ni megafonía salvo en las zonas de salida y meta.
- El recorrido no estará marcado con cintas, flechas, pintadas... en ningún caso (a menos que se indique específicamente en el Libro de Ruta o en los Mapas o se comunique mediante un comunicado oficial a lo largo de la carrera). Las únicas marcas que habrá sobre el terreno serán las balizas de los CPs que serán retiradas por la organización al finalizar la prueba deportiva.

Los participantes de Raid Tierra de Cameros 2024 se comprometen a seguir las pautas generales de respeto al medio ambiente como:

- Circular despacio en presencia de personas, animales u otros vehículos.
- No producir alteraciones en los procesos y en el funcionamiento natural de los ecosistemas.
- No deteriorar los recursos bióticos, geológicos, culturales o, en general, del paisaje.
- Sortear o evitar las zonas medioambientalmente sensibles.
- Realizar las necesidades fisiológicas en los lugares adecuados o, en todo caso, fuera del agua y lejos de puntos de paso o reunión de personas, ni en lugares rocosos.
- No utilizar jabones ni detergentes en las fuentes o en los cauces con agua.
- No encender fuego ni provocar situaciones de riesgo de incendio.
- No utilizar o instalar ningún tipo de estructura o elemento que deje huella permanente en el medio.
- No verter ni abandonar objetos o residuos sólidos o líquidos fuera de los lugares habilitados.
- Retirar y trasladar todos los elementos y residuos producidos en las zonas de asistencia, salida o meta.
- No abandonar restos de materiales, envoltorios o alimentos utilizados durante la competición.
- Realizar el recorrido produciendo el menor ruido posible.
- No perturbar la tranquilidad del espacio o a la fauna doméstica o salvaje.
- Respetar el mundo rural, los derechos y costumbres locales.
- Dejar las cancelas, verjas, cadenas o similares en la misma situación que se encontraron.
- No invadir propiedades privadas o prohibidas a lo largo del recorrido.



EQUIPO RTC

Coordinación: Rubén Pérez

Director técnico: Urtzi Iglesias

Responsable de Logística: Carla Tovar

Secretaría: Silvia García

Cronometraje: NonStop Aventura

Trabajo de campo: Aritz Bilbao, Urtzi Iglesias, Rubén Pérez

Árbitro ARWS: Jon Ander Arambalza

CONTACTO

Email: nonstopaventura@gmail.com
(Rubén)

Teléfono: 619 53 55 71 (Urtzi) / 693 72 05 21

Web: www.nonstopaventura.com

IG: @nonstopaventura

Código de conducta verde

Éste es solamente un documento de información general, que estará disponible en la web en todo momento. Hasta el inicio del evento, esta información podrá ser ampliada o, incluso, alterada.

Valora si, realmente, es imprescindible imprimir este documento.

